NOCHE FRIA

✿✿✿ NOCHE FRIA ✿✿✿

[https://1.bp.blogspot.com/-brFhYSIZVAk/YCz1j1YkIZI/AAAAAAABBlI/g1PCLgJ-kWomAy0ipIV3Y1E_VlrWU8X9wCPcBGAsYHg/s0/italy_flag_32.png](https://1.bp.blogspot.com/-brFhYSIZVAk/YCz1j1YkIZI/AAAAAAABBlI/g1PCLgJ-kWomAy0ipIV3Y1E_VlrWU8X9wCPcBGAsYHg/s32/italy_flag_32.png)

[https://1.bp.blogspot.com/-lHBSHW9I8EE/YCz1jydkyrI/AAAAAAABBlI/vhU3I6APVV0INMtqmgLHR-tgH1Eiu4ZKACPcBGAsYHg/s0/france_flag_32.png](https://1.bp.blogspot.com/-lHBSHW9I8EE/YCz1jydkyrI/AAAAAAABBlI/vhU3I6APVV0INMtqmgLHR-tgH1Eiu4ZKACPcBGAsYHg/s32/france_flag_32.png)

[https://1.bp.blogspot.com/-Ygn8IPYHbKo/YCz1j-fnG2I/AAAAAAABBlI/DGOtHEQf_SUvOljGEzOnPovqg5hRvjYqQCPcBGAsYHg/s0/united_kingdom_flag_32.png](https://1.bp.blogspot.com/-Ygn8IPYHbKo/YCz1j-fnG2I/AAAAAAABBlI/DGOtHEQf_SUvOljGEzOnPovqg5hRvjYqQCPcBGAsYHg/s32/united_kingdom_flag_32.png)

https://1.bp.blogspot.com/-ClczVE-jXz4/YCz1j9L1LUI/AAAAAAABBlI/xDu4XfAB4ZQn4BF8lx5dI_Je6MdYwYurQCPcBGAsYHg/s0/germany_flag_32.png

[https://1.bp.blogspot.com/-EELZRV3YeoU/YCz1jxueIBI/AAAAAAABBlI/6jaGoaXIJt8jM_xaHMjHmOxD3uG7FTgBACPcBGAsYHg/s0/netherlands_flag_32.png](https://www.blogger.com/blog/post/edit/7565357694462730600/1516174386985031229)

Este tutorial esta realizado por mi, y no está permitido copiarlo ni reproducirlo en otros sitios, sin mi consentimiento escrito. Si lo deseas, puedes ponerte en contacto conmigo a mi [correo](mailto:almidamar1@gmail.com)

Lo he realizado desde PSP 2020, pero puedes realizarlo con otros versiones PSP.

Si utilizas colores diferentes, puedes jugar con los modos de capa, o cambiar color, matiz y saturación, a tu gusto

Recuerda: Los tubes e imágenes, son propiedad exclusiva de sus autores, y no puedes compartirlos sin su permiso

Aquí, podrás encontrar el enlace a sus paginas

<https://yedralinadesigns.blogspot.com/p/paginas-amigas.html>

\*\*Para ampliar las capturas, solo haz clik sobre la imagen.

Después solo tienes que cerrar (X) en la ampliación, para volver al tutorial.

# Materiales:

1 Imagen canal alpha (CanalAlpha\_NOCHE FRIA)

Opcional: 3 Selecciones (que sustituyen a la imagen alpha

1 Tube principal (Woman2465\_byClo )

1 Tube difuminado (mentali-misted3604)

2 Máscaras (Sabes su autor-dimelo) / (Silvie\_Mask\_Abstract\_Decor77U)

1 Deco (NOE\_0\_f8e6e\_37fecf0d\_orig)

1 Preset Herramienta Selección (Preset\_Pick\_301-©Yedralina)

1 preset predefinido por el usuario (Preset\_UserDefinedFilter\_Emboss\_6)

1 Preset Glass (©Yedralina\_Glass4)

\*\* Si prefieres utilizar las selecciones, guardalas, en la carpeta Selecciones, predeterminada en tu PSP

\*\*Guarda el preset Selección en la carpeta Ajustes, predeterminada en tu PSP

\*\*Haz doble clik sobre el preset Glass, y se instalara atuomaticamente

# Filtros

Mehdi… Sorting Tiles

Mura’s Seamless… Emboss at Alpha

Eye Candy 5 Impact… Glass

Unlimited 2.0

\*Noise filters… Noisy Rotation

AAA Frames… FotoFrame

*Si necesitas alguno de estos filtros, puedes de mi carpeta:*[*https://www.4shared.com/folder/UGMptkHZ/FILTROS.html*](https://www.4shared.com/folder/UGMptkHZ/FILTROS.html)

# Colores

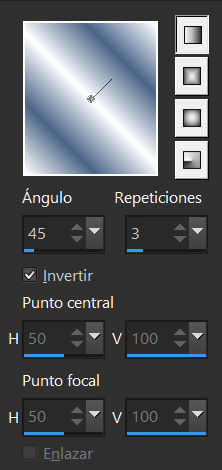


1º Plano #496487

2º plano #ffffff Blanco

#bdccdb

Con tu colores 1 y blanco (2), forma el siguiente gradiente Lineal:



# \*\*\*\*\*\*\* COMENZAMOS \*\*\*\*\*\*\*

1. Abre la imagen canal alpha (CanalAlpha\_NOCHE FRIA)

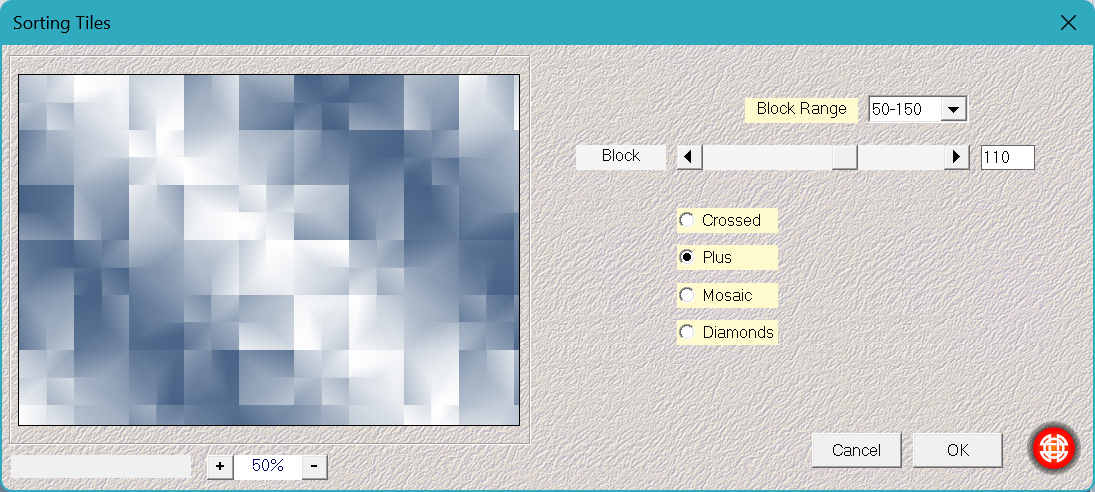
\*\*Puedes duplicar esta imagen (Shift + D) guardar la original y trabajar sobre la copia

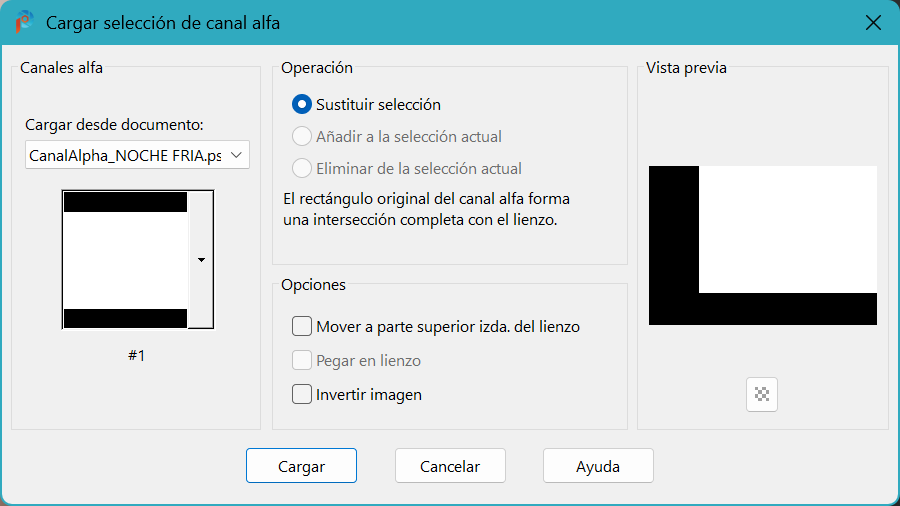
Si prefieres utilizar las selecciones:

Abre una imagen nueva transparente, de 1000 X 700 pix

Pinta esta imagen con el gradiente Lineal

1. Complementos… Mehdi… Sorting Tiles



1. Selecciones… cargar selección, desde canal alpha (#1) 

ó Selecciones… Cargar selección, desde disco (©Yedralina\_Sel0131 )

1. Capas… Nueva capa de trama

Editar… copiar y Pegar, en la selección, el tube difuminado

Selecciones… Anular selección

Ajustar… Nitidez… Enfocar

Muévelo ligeramente hacia arriba. Fíjate en la imagen final

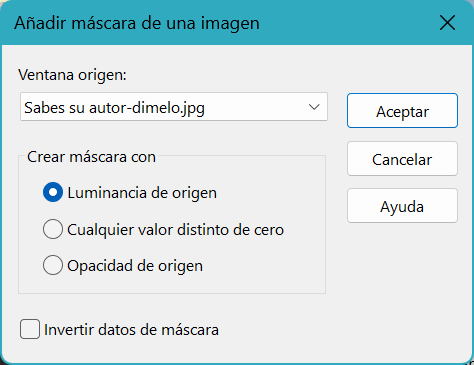
En mi caso hice: Imagen… Voltear… Giro horizontal

Baja la opacidad de esta capa entre 60 y 65%

1. Capas…Nueva capa de trama

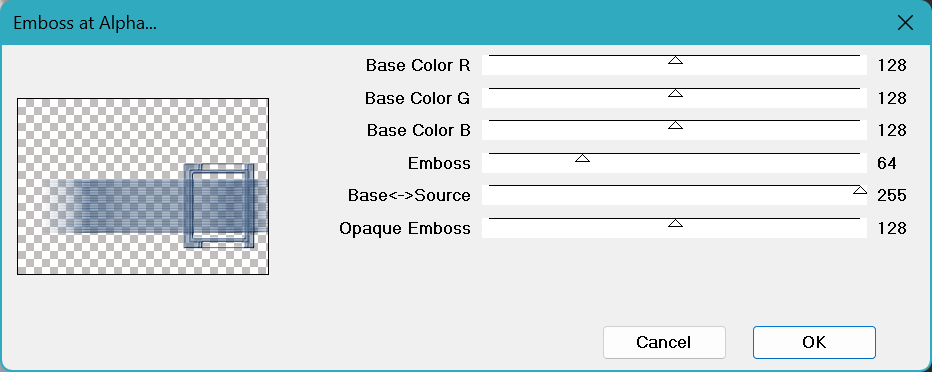
Pinta esta capa con el color oscuro de 1º plano

Capas… Nueva capa de mascara, a partir de una imagen (Sabes su autor-dimelo)



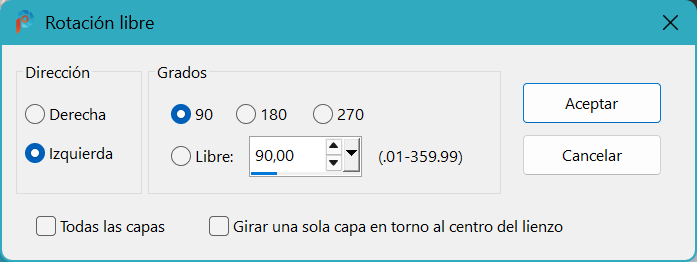
Capas… Fusionar… Fusionar grupo

1. Complementos… Mura’s Seamless… Emboss at Alpha (ajustes predeterminados)



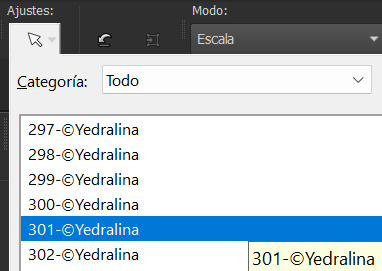
Imagen… Cambiar tamaño a 70%

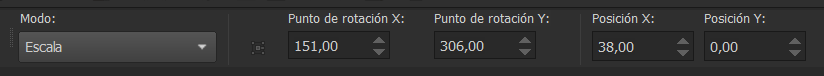
Imagen… Rotación libre



1. Activa la herramienta Selección (K en el teclado)

En Ajustes, selecciona el preset que adjunto en el material (301-Yedralina)



y ajusta esta herramienta para situar la mascara 151/ 306/ X: 38/ Y: 0

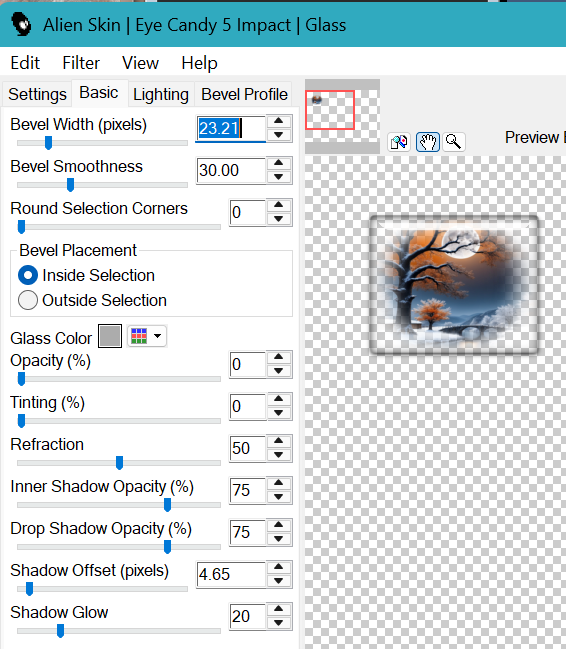
\*Pulsa M en el teclado para desactivar esta herramienta

1. Capas… Nueva capa de trama

Selecciones… Cargar selección desde canal alpha (#2) ©Yedralina\_Sel0132

Editar… copiar y Pegar, en la selección el tube difuminado

1. Complementos… Eye Candy 5 Impact… Glass (©Yedralina\_Glass4)



Selecciones… Anular seleccion

Capas… Fusionar… Fusionar hacia abajo

1. Capas… Nueva capa de trama

Selecciones… Cargar selección, desde disco (#3) ©Yedralina\_Sel850b .Mismos ajustes anteriores

Pinta esta selección con el gradiente del comienzo

11. Selecciones… Modificar… Contraer (5)

Pinta la selección con el color 3

Modificar… Contraer (2)

Mantén la selección activa

12.Editar… Copiar y Pegar, en nueva capa el tube difuminado

Imagen… Cambiar el tamaño a 50% (tu puedes ajustar el tamaño a tu gusto)

Situa el difuminado sobre las selecciones



Selecciones… invertir

Editar… Borrar

Selecciones… Invertir

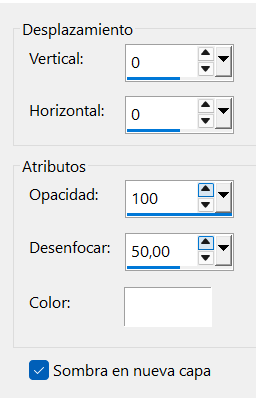
Baja la opacidad de esta capa a +/- 55%

13.Complementos… Eye Candy 5 Impact… Glass (©Yedralina\_Glass4)

Selecciones… Anular Selección

14.Capas… Fusionar… Fusionar hacia abajo

Sombra (0/ 0/ 100/50/ #Blanco/ Sombra en nueva capa, activado)



Cambia el modo de esta capa de sombra, a Disolver

15.Editar… Copiar y Pegar, el deco, en nueva capa (0\_f8e6e\_37fecf0d\_orig)

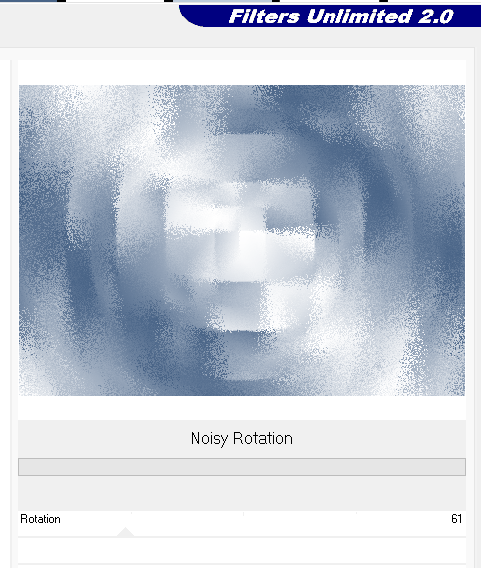
Ajusta la herramienta Selección (K en el teclado) para situar esta capa: X: 134/ Y: 363

Organizar… Bajar

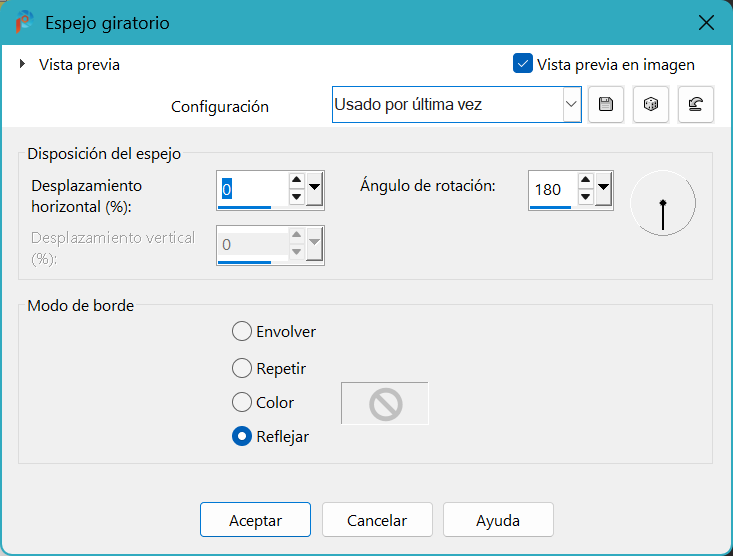
Efectos 3D… Sombra (1/ 1/ 100/ 1/ #Negro/ Sombra en nueva capa, desactivado)

16.Regresa a la capa del fondo, Trama 1

Complementos… Unlimited 2.0… Noise filters… Noisy Rotation (predeterminado: 61)



17.Efectos de Reflexión… Espejo giratorio (180)

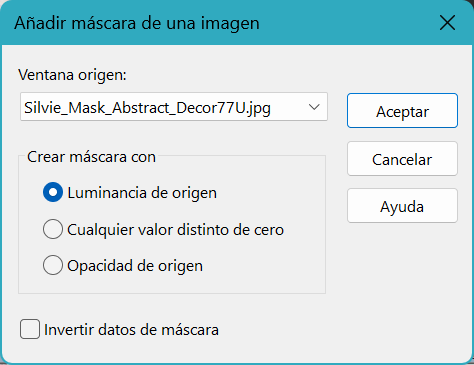


Ajustar… Nitidez… Enfocar

18.Capas… Nueva capa de trama

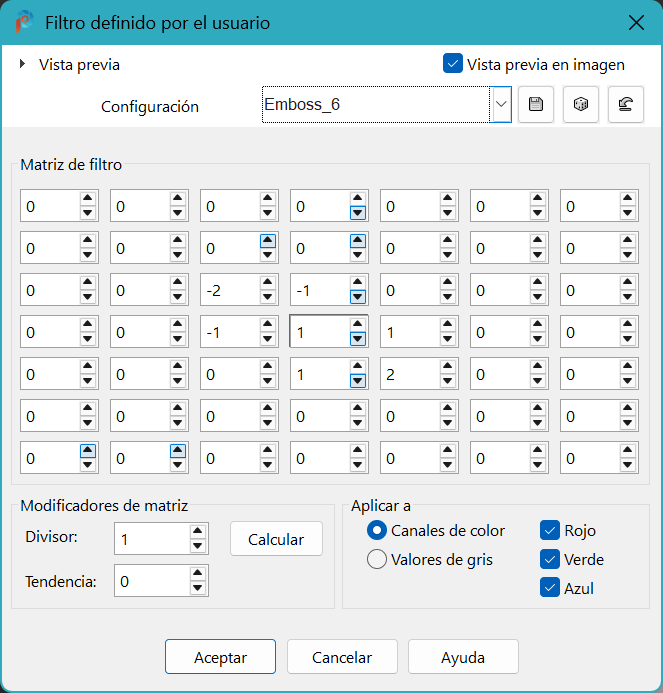
Pinta esta capa con color blanco

Capas… Nueva capa de mascara, a partir de una imagen (Silvie\_Mask\_Abstract\_Decor77U)



Capas… Fusionar… Fusionar grupo

19.Efectos… filtro definido por el usuario (Emboss 6)



Sube esta capa, 1 posición

OPCIONAL: Cambia el modo de esta capa a Luminancia heredada

20.Imagen… Añadir bordes, simétrico, de 1 pix en color 3

Imagen… Añadir bordes, simétrico, de 1 pix en color 1

Selecciones… Seleccionar todo

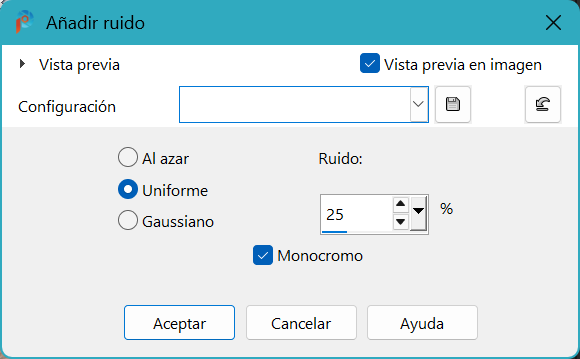
Editar… Copiar

21.Imagen… Añadir bordes, simétrico, de 25 pix en cualquier color

Selecciones… Invertir

Pinta esta selección con el gradiente del comienzo

22.Ajustar… Añadir/Quitar ruido… Añadir ruido



Efectos 3D… Sombra (0/ 0/ 85/ 30/ #1)

23. Imagen… Añadir bordes, simétrico, de 1 pix en color 3

Imagen… Añadir bordes, simétrico, de 1 pix en color 1

Selecciones… Seleccionar todo

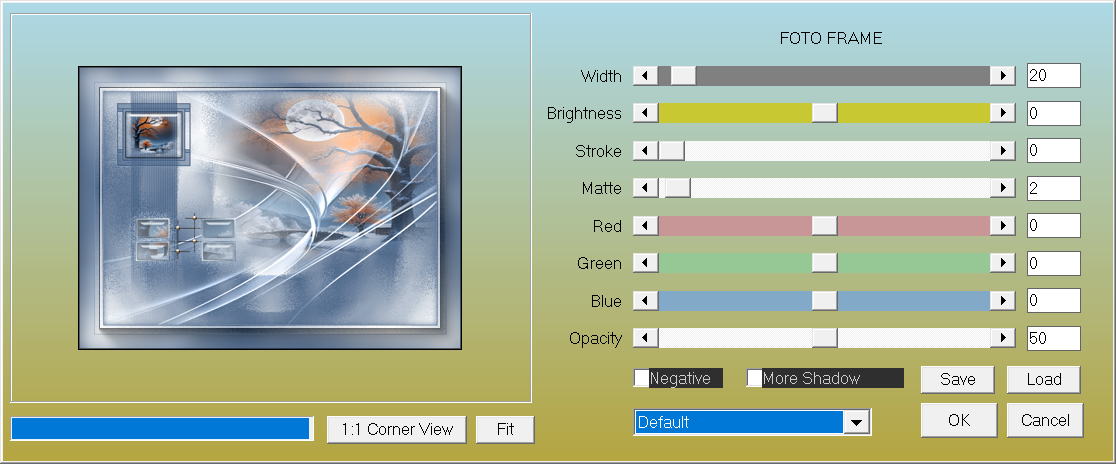
24. Imagen… Añadir bordes, simétrico, de 45 pix en cualquier color

Selecciones… Invertir

25.Editar… Copiar y Pegar, en la selección, la capa fusionada que has reservado antes

Ajustar… Desenfocar… Desenfoque gaussiano (20)

26.Complementos… AAA Frames… FotoFrame



Selecciones… Anular selección

27.Editar… Copiar y Pegar, en nueva capa el tube principal

Cambia el tamaño, si es necesario. *En mi caso, lo hice a 110% 70%*

*Ajustar… Nitidez… Enfocar*

Sitúalo y aplica una sombra a tu gusto (0/ 0/ 85/ 30/ #1)

28.Imagen… Añadir bordes, simétrico, de 1 pix en color 1

29.Imagen… cambiar tamaño, de todas las capas, a 1000 pix de ancho

30.En una capa nueva, agrega tu firma o marca de agua

Capas… fusionar… Fusionar todo (Aplanar)

¡Listo! ¡Ya lo tienes!

Ahora, ya puedes guardar tu imagen, como archivo .jpg (Archivo… Exportar… Optimizador de JPEG)

Otro ejemplo:

Mujer (KamilTube-1718)

Difuminado (2025 01 14 Cat Dana mist H13)

Gracias por hacer mi tutorial, espero que te haya gustado, y te sea de ayuda en tu aprendizaje con PSP.

Si lo deseas, puedes enviarme, tus dudas o tu versión a través de mi correo.

Me encantará ver tu trabajo

 Mi agradecimiento especial, siempre, a mis traductoras por sus excelentes trabajos

Tutorial original de ©Yedralina –07 Enero 2025 / 22 Enero 2026

[http://1.bp.blogspot.com/-6stAM5tE9Og/VNpVriydsXI/AAAAAAAAIWU/F8GqZLBfZEc/s320/Yedralina%25C2%25A9-BlinkieDiamante.gif](http://1.bp.blogspot.com/-6stAM5tE9Og/VNpVriydsXI/AAAAAAAAIWU/F8GqZLBfZEc/s1600/Yedralina%C2%A9-BlinkieDiamante.gif)

Prohibida su copia y distribución sin su consentimiento

©2005-2026 ©Yedralina

[Licencia Creative Commons](http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)

NOCHE FRIA por [©Yedralina](http://yedralinadesigns.blogspot.com.es/2015/10/circulart_23.html) se distribuye bajo una [Licencia Creative Commons Atribución](http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)